



PROGRAMM

30. CUP - SCHIESSEN

Samstag, 08. April 2017 in Beckenried

Schiesszeit:	<u>Anmeldung:</u> 13.00 – 13.30 Uhr <u>1. Cup-Runde:</u> 13.30 – 14.00 Uhr <u>Verlosung der 1. & 2. Cup-Runde:</u> 14.00 Uhr
Programm 1. Cup-Runde:	5 Probeschüsse, 10 Schüsse Einzelfeuer auf Scheibe A10
Programm 2. Cup-Runde:	2 Probeschüsse, 6 Schüsse Einzelfeuer und 4 Schüsse Seriefeuer auf Scheibe A10
Programm Final:	Kommandiert nach ISSF auf Scheibe A100 2 Probeschüsse in zwei Minuten, 10 Schuss Einzelfeuer kommandiert, 35 Sekunden pro Schuss
Doppelgeld:	Fr. 10.- / JJ + JS Fr. 5.- (ohne Munition)
Preise:	Den 8 Finalisten werden Preise abgegeben.
Wanderpreis: (gestiftet von Peter Achermann)	Der Cup-Sieger erhält den Cup-Wanderpreis für 1 Jahr. (Wanderpreisreglement wird im Schiessstand angeschlagen)
Teilnahmeberechtigt:	Alle Mitglieder der Schützengesellschaft Beckenried
Absenden:	ca. 30 Minuten nach Schiessende
Bisherige Sieger:	2008: Walker Hans, 50 2009: Walker Hans, 50 2010: Walker Hans, 50 2011: Walker Robert, 79 2012: Iten Paul, 42 2013: May Stefan, 66 2014: Walker Robert, 79 2015: Walker Robert, 79 2016: Achermann Peter, 56

Der Schützenrat hofft auf eine zahlreiche Beteiligung an diesem kameradschaftlichen Wettkampf und wünscht allen "Guet Schuss"!

Beckenried, im März 2017/MB



REGLEMENT

CUP-SCHIESSEN

1. Über die Durchführung des Cup-Schiessens wird alljährlich an der Schützengemeinde befunden, wo auch das Durchführungsdatum festgelegt wird. Sämtliche Runden inklusive Finalrunde werden am gleichen Tag ausgetragen.
2. Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder der Schützengesellschaft Beckenried.
3. Das Programm umfasst in der **1. Runde** 5 Probeschüsse und **10 Schüsse EF**.
Programm 2. Runde: 6 Schüsse EF und 4 Schüsse SF.
 Für alle Runden gilt: **Trefferfeld: Scheibe A10 / Schiessordnung nach SSV.**
 Der **Final** wird kommandiert nach ISSF auf **Scheibe A100**
 2 Probeschüsse in zwei Minuten, **10 Schuss EF kommandiert, 35 Sekunden pro Schuss.**
4. Mit der Anmeldung zahlt jeder Schütze einen **Unkostenbeitrag**.
5. Stellung:

Karabiner / Standardgewehr	liegend frei
Freie Waffen	nicht liegend
Sturmgewehre 57 / 90	ab Zweibeinstütze

Veteranen (V & SV) dürfen mit dem Karabiner liegend aufgelegt, Senior-Veteranen (SV) mit der Freien Waffe liegend frei schießen.
6. Einteilung:

Die 1. Cup-Runde wird von sämtlichen Teilnehmern bestritten, welche sich bis zu dem vom Schützenrat festgelegten Anmeldeschluss eingeschrieben haben. 16 Schützen qualifizieren sich für die 2. Cup-Runde; den Final schießen die besten acht Schützen kommandiert. Jeweils 2 Schützen bilden in den Cup-Runden die Paarungen, welche in jeder Runde durch Auslosung ermittelt werden. Der Schütze mit dem besseren Resultat ist Sieger und kommt eine Runde weiter. Die Paarungen der 1. Cup-Runde werden erst nach geschossener 1. Runde ausgelost. In der 2. Runde haben die zusammengelosten Schützen gleichzeitig gemäss ihrer Losnummer anzutreten. Reihenfolge in der zweiten Runde: 1 + 2 = 1. Paarung, Los Nr. 3 + 4 = 2. Paarung usw. Falls mehr als 32 Schützen am Cup-Schiessen teilnehmen, werden in der 1. Runde teilweise 3-er Paarungen durch Auslosung gebildet. Nur der Beste dieser 3 Schützen kommt eine Runde weiter.
7. Rangordnung:

Das Total der 10 Schüsse im Final bzw. beim Ausscheiden bestimmt den Rang. Bei Punktgleichheit entscheiden zuerst die Tiefschüsse, dann das höhere Alter.

Final: Das Total der 10 Schüsse. Bei Punktgleichheit erfolgt weiterer Schuss